



FUSSBALLCLUB PIETERLEN
POSTFACH 236
2542 PIETERLEN

47. DORFTURNIER VOM FREITAG, 28. JUNI 2019

59. GRÜMPELTURNIER VOM SAMSTAG, 29. JUNI 2019

BEI DEN SPORTANLAGEN IM MOOS

T U R N I E R R E G L E M E N T

1. BETEILIGUNG

Das Turnier steht für in freier Auswahl zusammengestellte Mannschaften offen

2. KATEGORIEN

- **Achtung: Als Aktivfussballer gelten lizenzierte Fussballer der Jahrgänge zwischen 1986 und 2003**
- **Grümpelturnier:** Kat. A **Fussballer** Unbegrenzte Anzahl Aktivfussballer
- **Dorfturnier:** Kat. M **Dorfmeisterschaft** 2 Aktivfussballer erlaubt
- Kat. P **Plauschturnier** beim Plauschturnier werden die Preise ausgelost
- Kat. T **Plauschturnier Tenue** Stimmabgabe aller Teams!
- Kat. F **Firmenturnier** beim Firmenturnier werden die Preise ausgelost

Die Mannschaften mit originellen Tenues spielen in der Kategorie P und K wenn möglich unter sich! Die Tenue Preise werden durch Stimmabgabe aller Mannschaften aller Kategorien ermittelt.

3. SPIELBERECHTIGUNG

Diese erlangt eine Mannschaft erst **nach Bezahlung des Turniereinsatzes!!!**

Kat. A Fr. 90.--
Kat. M + Kat. P + Kat. F Kat. G Fr. 90.--

Dieser Betrag muss bis **spätestens 23. Juni 2019** auf das Konto des FC Pieterlen (UBS AG in Lengnau, Konto Nr. 272-HM722390.2 / IBAN CH95 0027 2272 HM72 2390 2) einbezahlt werden. Auf dem Einzahlungsschein bzw. beim e-banking Auftrag ist **unbedingt der Name der Mannschaft zu vermerken.**

4. ANMELDUNG

Die Anmeldung erfolgt mit der Abgabe der Mannschaftsliste, die max. 8 Spieler enthalten darf. Ein Spieler kann nur in **EINER** Equipe spielen, dagegen dürfen zu den verschiedenen Spielen alle gemeldeten Leute verwendet werden. **Teilnehmer am Dorfturnier** können sich selbstverständlich auch am **Grümpeltturnier nochmals anmelden**.

ANMELDESCHLUSS: 23. JUNI 2019

Nachmeldungen von max. 2 Spielern sind nur bis Turnierbeginn (1. Spiel der Mannschaft) möglich. Anmeldestelle: Jury-Wagen. Sollte die Zahl der teilnehmenden Mannschaften begrenzt werden müssen, so entscheidet das Datum der Anmeldung über die Berücksichtigung.

5. PROTEST

Schiedsrichterentscheide sind endgültig und unanfechtbar. Dagegen kann der Mannschaftsführer, welcher feststellt, dass eine gegnerische Mannschaft gegen die vorliegenden Bestimmungen verstossen hat, **beim Schiedsrichter bis zur Halbzeit Protest einlegen!!** Der Protest erhält Gültigkeit, wenn spätestens 15 Minuten nach Spielschluss der Spielführer bei der Turnierkommission schriftliche Mitteilung macht und Fr. 50.-- als Protestgebühr entrichtet, wobei die Gebühr der Turnierkasse zufällt, falls der Protest unbegründet gewesen sein sollte. Spieler müssen sich auf Verlangen der Turnierkommission innert einer festgelegten Frist mit der Identitätskarte oder gleichwertigem Dokument ausweisen können.

6. SPIELFELD

Dieses misst ca. 30 x 50 m, die Tore 5 x 2 m. Der Strafraum ist mit einem 7 m messenden Halbkreis begrenzt.

7. SPIELDAUER

2 x 10 Minuten ohne Verlängerung einschliesslich Zeit für den Platzwechsel bei Halbzeit.
Die Uhr der Turnierleitung ist massgebend.

8. TENUE

Turnschuhe und Fussballschuhe mit Gummistollen ("Nocken") sind erlaubt. Mannschaften, die dem Turnier einen fröhlichen Anstrich geben möchten, können in sportlichen, originellen Tenues spielen. **Die besten Tenues werden prämiert** (nur am Dorfturnier). Das Tragen von Schienbeinschonern ist in allen Kategorien obligatorisch!

9. FUSSBALLREGELN

Die Offside-Regeln sind aufgehoben; im Übrigen gelten WR, Spielregeln off. Statuten, alle Bestimmungen des SFV. Spielerwechsel müssen dem Schiedsrichter gemeldet werden und haben während Spielunterbrüchen zu erfolgen. Spielerwechsel können nur bei der Mittellinie vorgenommen werden!

Die Rückpassregel wird nicht angewendet!

10. SPIELSYSTEM

Das Wettspieltabelleau ist für alle Mannschaften verbindlich. Mannschaften werden in Gruppen ausgelost. Innerhalb einer Gruppe spielt jeder gegen jeden. Der Gruppensieger wird durch folgendes Punktesystem ermittelt:

- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte

Bei Punktgleichheit wird um den Gruppensieg und in den Finals ein Penaltyschiessen notwendig, und zwar je 5 Penaltys pro Mannschaft durch 5 verschiedene Spieler. Fällt keine Entscheidung, schießt abwechselnd 1 Spieler pro Mannschaft bis zur Entscheidung. In den Endspielen scheidet jeder Verlierer aus. Es werden pro Kategorie nur Gruppensieger spielerisch ermittelt. Sämtliche Gruppen-, Ausscheidungs- und Finalspiel-Einteilungen werden von der Turnierkommission ausgelost und mündlich den Mannschaften bekannt gegeben.

11. STRAFBESTIMMUNGEN

Das Auswechseln von 2 Spielern ist während des ganzen Spiels gestattet. Wird ein Spieler durch den Schiedsrichter **vom Platz gewiesen**, so ist ihm die Möglichkeit zum Weiterspielen am Turnier entzogen. Es kann für ihn im nächsten Spiel ein **angemeldeter** Ersatzspieler eingesetzt werden. Wird ein Spiel wegen **Unsportlichkeit** einer Mannschaft durch den Schiedsrichter abgebrochen, **so gewinnt der Gegner 1:0 forfait**. Die fehlbare Mannschaft wird vom Turnier ausgeschlossen. Ein Spiel gilt als 1:0 verloren bei:

- Nichtantreten einer Mannschaft oder verspätetes Antreten
- Wenn nach Beginn des Spiels mehr als 6 Spieler antreten
- Wenn bei Beginn des Spiels weniger als 4 Spieler antreten
- Wenn ein nichtgemeldeter Spieler eingesetzt wird
- Wenn ein Spieler mitspielt, der bereits ausgeschlossen wurde
- Wenn die Bestimmungen des vorliegenden Reglements verletzt werden

Wenn die Ursache zum Versäumnis in so genannter "höherer Gewalt" liegt, entscheidet einzig und allein die Turnierkommission über die Spielberechtigung. Mannschaften die sich zur Teilnahme am Turnier angemeldet haben und nachher ihre Anmeldung zurückziehen, gehen des Turniereinsatzes verlustig.

12. VERSICHERUNG

Die Teilnehmer sind **gegen Unfälle nicht versichert**. Sie bestreiten das Turnier auf eigene Gefahr und Verantwortung. Bei Sachschaden, Unfall oder Diebstahl **lehnt der Veranstalter jede Haftung ab**.

13. PREISE

Alle Mannschaften erhalten einen Preis!! (bei Uhren, Sporttaschen max. für 7 Spieler!!) Stellt sich nachträglich heraus, dass eine Mannschaft mit unqualifizierten Spielern angetreten ist, so ist dieselbe disqualifiziert und verpflichtet, den Preis dem Veranstalter zu Händen der nächstbesten Mannschaft zur Verfügung zu stellen.

14. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Die Spieler und Spielerinnen werden gebeten sich entsprechend auf Ihren Einsatz vorzubereiten (Aufwärmen, Einspielen, etc.). Als Umkleidelokal sind nur die zugeteilten Räumlichkeiten zu benützen. Nähere Einzelheiten über den Verlauf des Turniers werden laufend am Lautsprecher bekannt gegeben.